

REGULAMIN
KONKURSU PLASTYCZNEGO DLA SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
PN. „ZAPROJEKTUJ AUTORSKĄ OKŁADKĘ KSIĄŻKI PRZYGODOWEJ” ORGANIZOWANEGO
PRZEZ MIEJSKĄ BIBLIOTEKĘ PUBLICZNĄ W LUBINIE ZWANEGO DALEJ „KONKURSEM”

- I. Organizatorem konkursu jest Miejska Biblioteka Publiczna w Lubinie
- II. Cel konkursu:
 1. Rozwijanie aktywności twórczej dzieci.
 2. Kształtowanie wrażliwości estetycznej poprzez popularyzowanie różnorodnych technik malarskich.
 3. Popularyzowanie czytelnictwa wśród najmłodszych.
 4. Promocja biblioteki jako miejsca przyjaznego dzieciom.
- III. Warunki konkursu
 1. Konkurs przeznaczony jest dla wszystkich uczniów lubińskich szkół podstawowych w 3 kategoriach: klasy I-III, klasy IV-VI, klasy VII-VIII.
 2. Uczestnik konkursu wykonuje indywidualnie jeden projekt okładki książki przygodowej, który powinien zawierać wymyślonego autora oraz tytuł. Praca powinna być w formacie A-3 wykonana dowolną techniką plastyczną.
 3. Zgłoszenie uczestnika do Konkursu wymaga dostarczenia osobiście przez uczestnika, rodzica /opiekuna prawnego lub przez przedstawiciela szkoły podstawowej odpowiednio zabezpieczonej przed zniszczeniem pracy plastycznej, **podpisanej na odwrocie imieniem i nazwiskiem autora pracy** oraz poprawnie wypełnionych i podpisanych załączników nr 1 i nr 2 do niniejszego regulaminu (dostępnych na stronie internetowej Biblioteki: <http://www.mbplubin.pl>).

Załącznik nr 1 - Karta zgłoszenia niepełnoletniego uczestnika do Konkursu plastycznego dla szkół podstawowych pn. „Zaprojektuj autorską okładkę książki przygodowej”

Załącznik nr 2 - Klauzula informacyjna

 4. Zgłoszenia należy dokonać w terminie **do dnia 10.12.2021 r. do godz. 18:00 w Bibliotece Multimedialnej „Czytnik” Miejskiej Biblioteki Publicznej w Lubinie przy ul. Norwida 10.** Zgłoszenia do Konkursu dostarczone do siedziby Biblioteki Multimedialnej „Czytnik” po upływie wyżej wyznaczonego terminu nie będą uczestniczyć w Konkursie. Organizator Konkursu zwróci prace zgłoszone po terminie osobie zgłaszającej na jej wniosek, przy czym zastrzega się, że prace będą do osobistego odbioru w siedzibie Biblioteki Multimedialnej „Czytnik”.
- IV. Prawa autorskie
 1. Z chwilą dostarczenia do Organizatora prac konkursowych przechodzą nieodpłatnie na organizatora wszystkie autorskie prawa majątkowe do prac w zakresie jak niżej:
 - a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
 - b. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzenie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c. w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określono w pkt. b – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępniania utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
- V. Rozstrzygnięcie i nagrody
 1. Oceny prac dokona powołana przez Organizatora Komisja konkursowa.
 2. Prace będą oceniane w 3 kategoriach: klasy I-III, klasy IV-VI, klasy VII-VIII
 3. **Zwycięzcy (szkoły lub osoby indywidualne) zostaną poinformowani telefonicznie o wynikach Konkursu.**
 4. Wręczenie nagród nastąpi **w dniu 16.12.2021 o godz. 11.00** w siedzibie Biblioteki Multimedialnej „Czytnik” przy ul. Norwida 10.
 5. Zwycięzcy Konkursu zostaną nagrodzeni nagrodami w postaci gier planszowych ufundowanymi przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Lubinie.
 6. W trakcie rozdania nagród wykonywana będzie dokumentacja fotograficzna z imprezy przez Organizatora Konkursu.
- VI. Dodatkowe informacje udzielane są przez bibliotekarzy pracujących w Bibliotece Multimedialnej „Czytnik”
Tel. 76 746-83-96, 76 746-83-97